

## **ANEXO 4: LISTADO DE PLANOS, IMÁGENES, MEMORIAS Y ESPECIFICACIONES TÉCNICAS PARA LA PRESENTACIÓN DE LOS PROYECTOS**

A continuación, se indica el listado de planos, imágenes, memorias y especificaciones técnicas para la presentación de los proyectos:

- PI-02 Planos de emplazamiento y accesos
- PI-03 Planos del proyecto
- PI-04 Especificaciones Técnicas (EETT) del proyecto

### **Requisitos Generales**

Los planos y EETT que se presenten deberán contar al menos con las siguientes condiciones, según corresponda al tipo de plano requerido:

- a. Los planos deben ser presentados en medio digital, en formato DWG para ser visualizados en AutoCAD o TrueView y en formato PDF.
- b. Las maquetas digitales deben ser presentadas en formato autoejecutable para ser visualizadas de manera autónoma o en formatos compatibles con el visor 3d de Windows, o en software de libre distribución como Sketchup.
- c. La presentación de los planos digitales podrá ser en blanco y negro o a color, en todo caso su representación debe ser adecuada para expresar con claridad el contenido de cada lámina. A su vez, los planos deben ser explícitos, es decir, tendrán que contener toda la información necesaria para su cabal comprensión, tales como cotas, medidas y niveles; identificación de láminas, recintos y, en general, los títulos y toda la gráfica de apoyo que se estime pertinente.
- d. Los planos y especificaciones técnicas solicitados son en base a las características de un Anteproyecto de obras de edificación de acuerdo con lo definido en la Ordenanza General de Urbanismo y Construcción (O.G.U.C.), a los que se incorporan los datos adicionales necesarios para la correcta comprensión del proyecto integral que se presenta.
- e. La viñeta de cada plano debe contener al menos la siguiente información: Propietario, Proyecto, especialidad, título o contenido del plano, escala, número del plano (en formato X de Y), versión plano y fecha.
- f. Los planos de emplazamiento y obras exteriores deben ser presentados a una escala adecuada para su cabal comprensión, y podrán ser complementados con cualquier tipo de apoyo gráfico.
- g. Los planos de arquitectura deben contener cortes y elevaciones del proyecto integral, incluyendo cotas generales y nombres de recintos.
- h. Las perspectivas, fotomontajes o croquis, pueden ser realizados con técnicas gráficas computacionales o de cualquier tipo.
- i. El formato de las láminas para la presentación digital del proyecto será en base a los tamaños definidos por el estándar ISO 216 / DIN 472, aunque se podrá presentar un formato distinto si el proyecto lo requiere.
- j. Los planos deberán presentar el proyecto completo, distinguiendo con claridad las obras nuevas, ampliaciones y/o remodelaciones respecto de las obras ya existentes, en todos los planos que corresponda.
- k. Cada archivo correspondiente a planos de arquitectura solicitados se deberá nombrar de acuerdo el código de contenido más un identificador propio de la sociedad postulante de

de 3 letras seguido de la numeración correlativa con 3 dígitos, partiendo de 001, todos estos separados por guion bajo. Ejemplo:

La Sociedad “Operadora de Casino de Juego (OCJ)” nombrará los planos del código PI03 PLARQ de la siguiente forma:

- PI-03\_PLARQ\_OCJ\_001 hasta PI-03\_PLARQ\_OCJ\_nnn

- l. Cada código de contenido podrá considerar la cantidad de láminas necesarias para el correcto entendimiento del proyecto.
- m. Cada recinto deberá ir identificado con un código que haga referencia al tipo y número de recinto de que se trata, que debe corresponder al mismo utilizado en el Sistema Informático de Postulación a un Permiso de Operación (SOPO-SCJ), de acuerdo con la siguiente nomenclatura:
  - Restaurantes: R1 a Rn
  - Bares: B1 a Bn
  - Cafeterías: C1 a Cn
  - Salas de estar: S1 a Sn
  - Cambio de moneda extranjera: ME1 a MEn
  - Salón de espectáculos o eventos: SE1 a Sen
  - Discoteca: DI1 a DI n
  - Spa y Gimnasio: SG1 a SGn
  - Piscinas: P1 a Pn
  - Museos: M1 a Mn
  - Salas de exposiciones: SX1 a SXn
  - Salas de teatro o anfiteatros: ST1 a STn
  - Centro de convenciones/ Centro de Eventos: CC1 a CCn
  - Centro de negocios: CN1 a CNn
  - Centro comercial o locales comerciales: LC1 a LCn
  - Centros de artesanía o de ventas de souvenir: CA1 a CAn
  - Salas de cine: SC1 a SCn
  - Oficinas de operadores turísticos: OP1 a OPn
  - Centros deportivos: CD1 a CDn
  - Parques urbanos: PU1 a PUn
  - Zona de juegos infantiles: Z1 a Zn
  - Planetario: PL1 a PLn
  - Otra infraestructura turística relevante
- n. Para el caso de los restaurantes del proyecto integral se debe incluir la identificación y la ubicación de mesas y sillas en los planos. Para los bares y las cafeterías, se debe incluir la identificación y la ubicación de las sillas en los planos.

## PI-02 Planos de emplazamiento y accesos

Código	Descripción
PI-02 UYE	Lámina que contenga el plano de ubicación del proyecto a escala 1:500 y el plano de emplazamiento del proyecto a escala 1:250 o 1:500 indicando las referencias geográficas que permitan identificar con claridad la situación espacial del proyecto. De ser necesario incluir planos a escalas menores que destaquen la situación regional, comunal o provincial del proyecto propuesto. En este plano de emplazamiento debe quedar claro el límite predial del o los terrenos utilizados por el proyecto integral.
PI-02 VAYSV	Lámina que contenga plano de planta escala 1:250 o 1:500 que muestre la red vial existente del emplazamiento y las soluciones de acceso y salida al proyecto integral, considerando parámetros de diseño vial acordes con el flujo y estándar de las vías existentes del entorno.
PI-02 APEAT	Lámina que contenga plano de planta escala 1:250 o 1:500 que muestre claramente las soluciones de acceso y circulación peatonal propuestas para el proyecto y su entorno inmediato.

## PI-03 Planos del proyecto

Código	Descripción
PI-03 PLARQ	Lámina que contengan planos de planta de todos los niveles del proyecto integral a escala 1:100 o 1:200. Deberá incluir todos los estacionamientos tanto subterráneos como de superficie o sobre nivel, según sea el caso. La planta del 1° nivel del proyecto debe contener el entorno inmediato donde se ubica el casino. Este plano deberá contener cuadros de superficie normativos, identificación de los accesos al proyecto e identificación y caracterización de las vías de evacuación (dimensiones y capacidades).
PI-03 PLANTA OC	Lámina que contenga el plano de planta de las obras complementarias del proyecto a escala 1:50 o 1:100, dibujando la disposición de los mobiliarios en el espacio de uso, con cotas y medidas parciales y totales e indicando a través de texto sus capacidades. Si existen, se deben dibujar los elementos ornamentales tales como fuentes exteriores, espejos de agua, mobiliario urbano, postación lumínica, texturas de pavimentos exteriores y otros.
PI-03 PLANTA CAS	Lámina que contenga el plano de planta del casino a escala 1:50 o 1:100, con indicaciones de cantidad de mesas, máquinas de azar y posiciones de juego, para cada uno de los juegos de azar que propone operar el casino en las salas de juego cuando se inicie la operación de este, especificando en las salas de juego, las salas diferenciadas, tales como sala Bingo y sala VIP, si así correspondiese y con la individualización (nombres u otras indicaciones) de los servicios anexos que se solicitan explotar, indicando a través de texto sus capacidades.
PI-03 CYE	Lámina que contenga planos de cortes y elevaciones de los edificios contenidos en el proyecto, a escala 1:50 o 1:100.
PI-03 AVYEP	Lámina que contenga el plano de planta escala 1:100 o 1:200 que muestre la ubicación de las áreas verdes propuestas por el proyecto, identificándolas gráficamente y de los espacios públicos que podrán ser utilizados por personas que no sean necesariamente clientes del proyecto, y que no posean control de acceso como elemento restrictivo, identificando las delimitaciones de terreno con cierros. Deberá contener la propuesta general de paisajismo del proyecto.
PI-03 NATPAT	Lámina que contenga el plano de planta escala 1:100 o 1:200, que muestre los atributos notables o naturales que se incorporan en el proyecto, incluyendo el uso del agua como recurso natural y que muestre los atributos del patrimonio que se integran e incorporan en el proyecto (presentar solo si el proyecto considera atributos notables, naturales o patrimoniales).
PI-03 VAL	Lámina que contenga el plano de planta de escala 1:100 o 1:200 que muestre claramente la ubicación de los espacios destinados para retiro de valores del casino de juego, especificando sus zonas de acceso y las zonas restringidas, las rutas de salidas y los puntos de control.

Código	Descripción
PI-03 ZON	Lámina que contenga un plano esquemático de planta de zonificación de todos los pisos del proyecto integral a escala 1:100, 1:200 o la escala necesaria para poder demostrar de manera clara las distintas zonas del proyecto integral, definidas como Casino y Obras complementarias, sean estas interiores o exteriores, las que serán identificadas a través de distintos tipos de valorización, conteniendo además las sub áreas de las zonas (Para Casino las sub áreas serán la sala de juego, servicios anexos, y otros; para Obras complementarias, los distintos destinos, como hotel, restaurante, parque urbano, etc.). Deberá contener un cuadro de superficies consistente con la zonificación.

#### PI-04 Especificaciones Técnicas (EETT) del proyecto

Código	Descripción
PI-04 EETT ARQ	Especificaciones técnicas resumidas de arquitectura, que deberán contener las principales características de construcción, como su estructura, nivel de terminaciones, principales materiales de terminaciones, además de indicar la incorporación de las distintas especialidades que formarán parte del proyecto, como instalaciones sanitarias, instalaciones de clima, electricidad, gas, corrientes débiles y otras que corresponda.
PI-04 EETT EFENER	Especificaciones técnicas resumidas que contengan la generalidad del proyecto de eficiencia energética y sustentabilidad, donde se dé cuenta de los elementos de eficiencia energética, que se pretenda incorporar al proyecto, que debe ser concordante con la memoria de eficiencia energética